

# Ergebnisse des Beteiligungsverfahrens

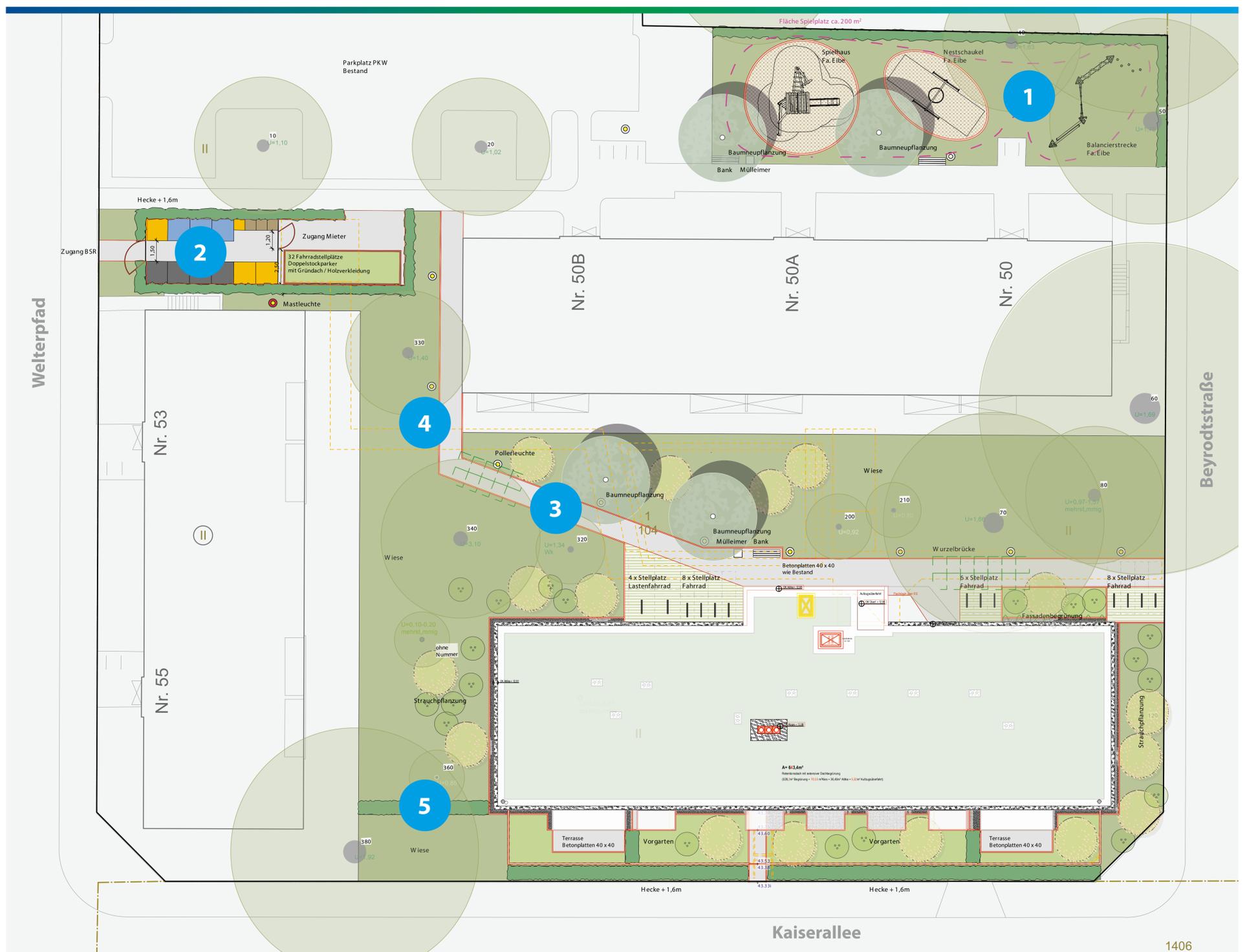
Im Rahmen des Beteiligungsverfahrens zum Neubauvorhaben an der Beyrodtstraße Ecke Kaiserallee hat degewo die Bestandsmieterschaft und interessierte Anwohnende ab Juni 2020 informiert und mit Hilfe von unterschiedlichen Formaten konsultiert. Durch eine Postkartenabfrage zur Gestaltung des

Wohnumfeldes im Mai 2021 sowie einer Informationsveranstaltung zur Freiraumgestaltung im Juni 2022 wurden verschiedene Wünsche und Anregungen zum Wohnumfeld zusammengetragen. Nach Prüfung auf Machbarkeit konnten viele Anregungen in die Planung übernommen werden:

Ursprüngliche Planung	Anmerkungen und Wünsche der Anwohnenden	Angepasste Planung
<b>1</b> Verortung des Spielplatzes zwischen dem Neubau und dem Bestandsgebäude	Wunsch nach einem ruhigen Wohnumfeld	Verortung des Spielplatzes auf der freien Rasenfläche nördlich des Bestandsgebäudes
<b>2</b> Offener Zugang zum Müllplatz	Erhöhtes Risiko des Vandalismus	Abschließbarer Müllplatz/ mit Mastleuchte beleuchtet
<b>3</b> Wegeleitung unter den Balkonen der Bestandsmieterinnen und Bestandsmieter	Wunsch nach Privatsphäre	Diagonale Wegeleitung über den Innenhof mit Abstand zu den Balkonen
<b>4</b> Beleuchtung des Innenhofs	Angst vor Lichtemission/ Schlafbeeinträchtigungen	Beleuchtung des Innenhofs und der Wege nur durch Bodenleuchten
<b>5</b> Lockere Bepflanzung des Innenhofs	Sorge vor möglicher Entstehung eines Trampelpfads	Heckenbepflanzung als natürlich Barriere an der Kaiserallee

# Freiraum Planung:

## Angepasster Lageplan des Wohnumfeldes Beyrodtstraße Ecke Kaiserallee



- |   |                                       |                                   |
|---|---------------------------------------|-----------------------------------|
| <p><b>1</b> Spielplatz nördlich des Bestandsgebäudes<br/>(Beyrodtstraße 50)</p> | <p><b>3</b> Diagonale Wegeführung</p> | <p><b>5</b> Heckenbepflanzung</p> |
| <p><b>2</b> Abschließbarer Müllplatz</p>  | <p><b>4</b> Beleuchtung am Boden</p>  |                                   |